

## Progetto Real VR – Innovating Virtual Reality and EU standards in the real estate sector

Nr. del Progetto 2021-1-BG01-KA220-VET-000034659

*Il progetto Erasmus+ "Real VR" mira a migliorare la qualità e l'accessibilità di percorsi di formazione professionale rivolti ai lavoratori del settore immobiliare.*

### Progressi del progetto

Il quarto incontro transnazionale si è tenuto il 6 giugno 2024 a Sofia, in Bulgaria. Kristiyan Bratovanov ha presentato la versione finale delle funzionalità di Real VR.



Si prevede che tutto il debugging sarà completato entro luglio, in modo che i partner possano iniziare l'implementazione del loro compito finale - la traduzione dei contenuti didattici relativi al settore immobiliare e alla gestione delle proprietà.

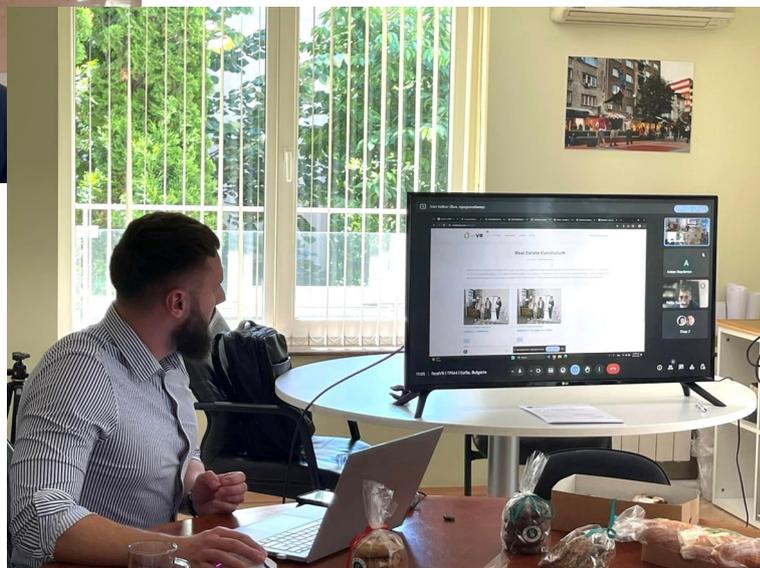
### Fasi successive

Un evento di formazione della durata di sei

giorni con tre partecipanti per partner sarà organizzato da FIABCI Bulgaria nella prima settimana di ottobre 2024 (01 - 06 ottobre 2024).

Il quinto meeting del progetto è previsto per la fine di settembre (tra il 24 e il 27 settembre 2024). Il meeting si terrà a Empoli e sarà ospitato da ASEV.

A ottobre, ogni partner del progetto organizzerà un evento finale nel proprio paese, coinvolgendo 70 partecipanti (di cui 50 in modalità online).



Gli eventi possono avere un formato flessibile e possono includere conferenze, presentazioni, parti di eventi più grandi o eventi multipli più piccoli.

*“Il progetto è finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse nella scheda del progetto appartengono, tuttavia, al solo autore e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agencia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.”*



Co-funded by  
the European Union